

ELEZIONE DIRETTA DEL SINDACO E DEL CONSIGLIO COMUNALE
DI DOMENICA 28 E LUNEDÌ 29 MAGGIO 2023

CONVOCAZIONE DELLA COMMISSIONE ELETTORALE
COMUNALE PER LA NOMINA DEGLI SCRUTATORI
COMUNE DI NUGHEDU SANTA VITTORIA (OR)

IL SINDACO (O IL COMMISSARIO STRAORDINARIO)

Visto l'articolo 20, primo comma, del testo unico delle leggi per la composizione e l'elezione degli organi delle amministrazioni comunali, approvato con decreto del Presidente della Repubblica 16 maggio 1960, n. 570;

Visto il decreto legislativo 18 agosto 2000, n. 267, con il quale è stato approvato il testo unico delle leggi sull'ordinamento degli enti locali;

Vista l'art. 6 della legge 8 marzo 1989, n. 95, recante norme per l'istituzione dell'albo delle persone idonee all'ufficio di scrutatore di seggio elettorale;

Visto il decreto del Presidente della Regione Sardegna n. 24 del 24 marzo 2023, con il quale è stata fissata per domenica 28 e lunedì 29 maggio 2023 la data per lo svolgimento delle consultazioni per l'elezione diretta dei Sindaci e dei Consigli nei comuni della Sardegna che devono provvedere al rinnovo di detti organi, con eventuale turno di ballottaggio fissato per domenica 11 e lunedì 12 giugno 2023;

Visto il decreto del Prefetto di Oristano n. 12840 del 30 Marzo 2023, con il quale sono stati convocati, per i giorni di domenica 28 e lunedì 29 maggio 2023, i comizi elettorali per l'elezione diretta del Sindaco e del Consiglio comunale, con eventuale turno di ballottaggio nei giorni di domenica 11 e lunedì 12 giugno 2023,

RENDE NOTO

CHE IN RETTIFICA DELLA PRECEDENTE CONVOCAZIONE PROT. 1347 DEL 02.05.2023

la Commissione elettorale comunale è convocata nella sede del Comune, in pubblica adunanza, per il giorno:

06 MAGGIO 2023, alle ore 10:00, per procedere alla nomina degli scrutatori da destinare agli Uffici elettorali di sezione per le elezioni comunali di domenica 28 e lunedì 29 maggio 2023, con eventuale turno di ballottaggio domenica 11 e lunedì 12 giugno 2023.

NUGHEDU SANTA VITTORIA, addì 04 MAGGIO 2023

IL SINDACO



FRANCESCO MURA